HTML5/CSS3

Enseignant : YASSINE MERSNI

Objectifs

Explorer les éléments fondamentaux du langage HTML5/CSS3 qui permettront de structurer un contenu web.

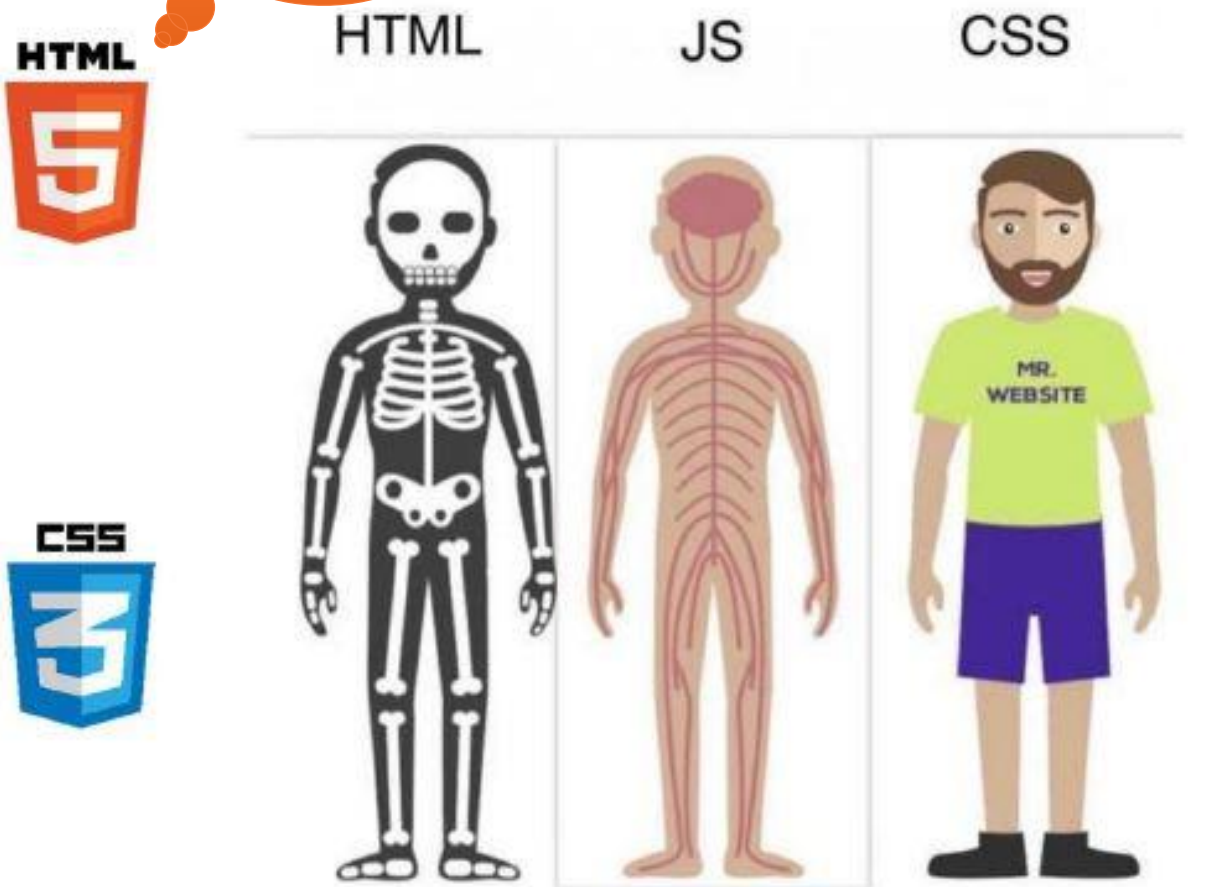
Etudier en détail les éléments de premier niveau qui définissent la structure globale de la page, les éléments de structuration de texte et de média pour mettre en forme votre contenu et y intégrer des images ou des vidéos.

HTML5 / CSS3

HTML un langage de programmation ?

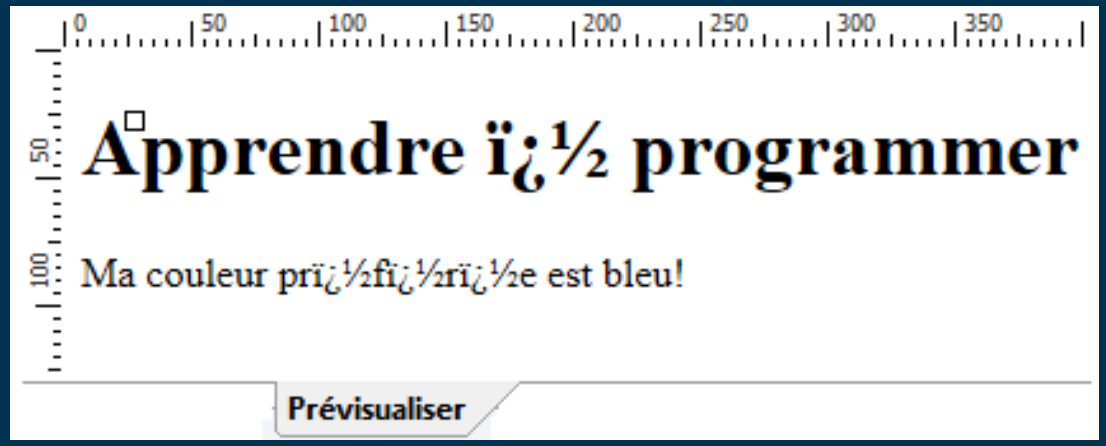
- Le **HTML** décrit la structure (le squelette) d'une page web.

- Le **CSS** sert à la mise en forme et la mise en page d'une page web.
- Ce langage est essentiel pour embellir et donner une apparence attractive à une page web.



STRUCTURE DE BASE D'UN DOCUMENT HTML5

```
<!DOCTYPE html>
<html lang= "fr">
<head>
<title> Apprendre</title>
</head>
<body>
<h1>Apprendre à programmer</h1>
<p>
        Ma couleur préférée est bleu !
</p>
</body>
</html>
```



STRUCTURE DE BASE D'UN DOCUMENT HTML5

- L'élément **<title>** définit le titre du document (qui est affiché dans la barre de titre du navigateur ou dans l'onglet de la page).

- Ajouter la balise nécessaire pour résoudre le problème d'encodage : **<meta charset= "UTF-8" >**



- **<meta name="description" content="Retrouvez toutes les infos sur les ordinateurs HP">**

- Cette META permet de fournir une description courte (deux à trois phrases courtes) de la page web. Cette description est notamment utilisée (dans certains cas) par les principaux moteurs de recherche, pour fournir le court texte d'aperçu des pages de résultats
- Voici quelques conseils pour la rédaction de cette description :
  - Elle doit être unique, et pas dupliquée sur d'autres pages du site.
  - Elle doit refléter fidèlement le contenu de la page.
  - Elle doit être attractive pour l'utilisateur dont le regard «scanne» une page de résultats de moteur de recherche.
  - Elle doit reprendre les principaux mots-clés de la page et être plutôt brève (on recommande de ne pas dépasser 200 caractères, bien qu'il ne s'agisse pas d'une règle stricte).

- **<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">**



- La fenêtre d'affichage est la zone visible d'une page Web par l'utilisateur. Elle varie selon l'appareil : elle sera plus petite sur un téléphone mobile (que sur un écran d'ordinateur.
- Cela donne au navigateur des instructions sur la façon de contrôler les dimensions et la mise à l'échelle de la page.
- La **width=device-width** partie définit la largeur de la page pour qu'elle suive la largeur de l'écran de l'appareil (qui varie en fonction de l'appareil).

Le rôle de l’attribut lang

- **Priorité :** Si un élément hérite de plusieurs valeurs lang, c'est la valeur la plus spécifique qui prévaut (domine).
- **Conteneurs :** L'attribut lang s'applique à tout le contenu d'un élément, y compris ses enfants.

```
<html lang="fr">
<head>
    ---------
</head>
<body>
<p>Ce paragraphe est en français.</p>
<p lang="en">This paragraph is in English.</p>
<p lang="es">Este es un bloque de cita en español.</p>
</body>
</html>
```

- **Accessibilité :** Il permet aux navigateurs, aux moteurs de recherche de comprendre la langue du contenu. Cela est particulièrement important pour les personnes ayant des difficultés visuelles ou des troubles de la lecture.
- **Internationalisation :** Il facilite la traduction et l'adaptation de votre site web à différentes langues.
- **SEO :** Les moteurs de recherche utilisent l'attribut lang pour mieux indexer votre contenu et le présenter aux utilisateurs en fonction de leur langue préférée.
- **Fonctionnalités spécifiques :** Certaines fonctionnalités CSS, comme la pseudo-classe : lang, s'appuient sur l'attribut lang pour appliquer des styles en fonction de la langue.

Syntaxe

- Les balises html ne sont pas sensibles à la casse.
- Syntaxiquement on peut trouver quatre types de balises :
  - Balises à partie ouvrante et fermante, Exemple : **<body> </body>**
  - Balises à une seule partie, Exemple : **<HR>**
  - Balises à partie ouvrante avec propriétés et à partie fermante,

    Exemple : **<Font size ="5" color = "blue">** texte </Font>
  - Balises composées d'une partie ouvrante avec propriétés,

    Exemple : <IMG src =" " width = " " height = " " alt = " ">

Type des balises

- Il y a deux types de balises :
  - **Les balises dites en bloc (block) :** L'élément occupe toute la largeur disponible. Lorsque 2 éléments blocs se suivent dans une page, ils sont positionnés (par défaut) l'un sous l'autre.
  - **Les balises dites en ligne (inline) :** L'élément n'occupe que la largeur indispensable à l'affichage du contenu et ne provoque pas de retour à la ligne. Lorsque 2 éléments en-ligne se suivent dans une page, ils sont positionnés l'un à côté l'autre (si la largeur de page le permet).

Exemple : : inline

<h1> : block

Remarque : la balise <title> n'est ni une balise bloc ni balise en ligne.

Les balises de titres <Hn>

Les balises **h1** à **h6** représentent six niveaux de titres dans un document, **h1** est le plus important et **h6** est le moins important.



Les balises de base

- **<p> :** représente un paragraphe
- ** :** permet d'appliquer un effet de gras sur le texte
- ** :** permet d'afficher le texte qu'elle contient en italique
- **<sub> :** permet de mettre le texte en indice
- **<sup> :** permet de mettre le texte en exposant

Nouveau paragraphe :

<P> </P>

Alignement du paragraphe :

La commande **align** :

Exemple : <P align = center> texte <P>

Align = center	Texte centré
Align = right	Texte aligné à droite
Align = left	Texte aligné à gauche

Les balises de base

- <hr/> (block) : Cette balise crée une ligne horizontale,
-
 (block) : Cette balise crée un saut de ligne (un retour chariot) dans le texte (renvoie à la ligne),
- (inline) : Elle est utilisée pour appliquer un style personnalisé à un mot. Elle n'a pas de signification sémantique particulière.

La balise <cite> (inline)

- Contient le titre d'une œuvre telle qu'un livre, une chanson, un film, une sculpture…
- Cet élément doit inclure le titre de l'œuvre.

Soit les codes html5 ci-dessous :

Code html5

```
<body>
 <p> Albert Einstein écrit dans une remarque à la fin d'un article écrit pour le <cite>Times de
Londres</cite> :
 </p>
<p>
  Je passe actuellement en Allemagne pour un savant allemand et en Angleterre pour un juif suisse.
  Supposons que le sort fasse de moi une bête noire, je deviendrai au contraire un juif suisse en
Allemagne, et un savant allemand en Angleterre.
</p>
<hr/>
<p>Plus d'informations sont disponibles dans <cite>[ISO-0000].</cite></p>
</body>
```

Visualisation

Albert Einstein écrit dans une remarque à la fin d'un article écrit pour le *Times de Londres* :

Je passe actuellement en Allemagne pour un savant allemand et en Angleterre pour un juif suisse. Supposons que le sort fasse de moi une bête noire, je deviendrai au contraire un juif suisse en Allemagne, et un savant allemand en Angleterre.

Plus d'informations sont disponibles dans *[ISO-0000]*.

La balise <address> (block)

- Définit les coordonnées de l'auteur / propriétaire d'un document ou d'un article.
- Les informations de contact peuvent être une adresse e-mail, une URL, une adresse physique, un numéro de téléphone, un identifiant de réseau social, etc.
- Le texte de la balise <address> élément est généralement rendu en *italique*

La balise <address> (block)

Code html5

```
<body>
<p>Contact the author of this page:</p>
<address>
    <a href="mailto:jim@rock.com">jim@rock.com</a><br>
    <a href="tel:+13115552368">(311) 555-2368</a>
</address>
</body>
```

Visualisation



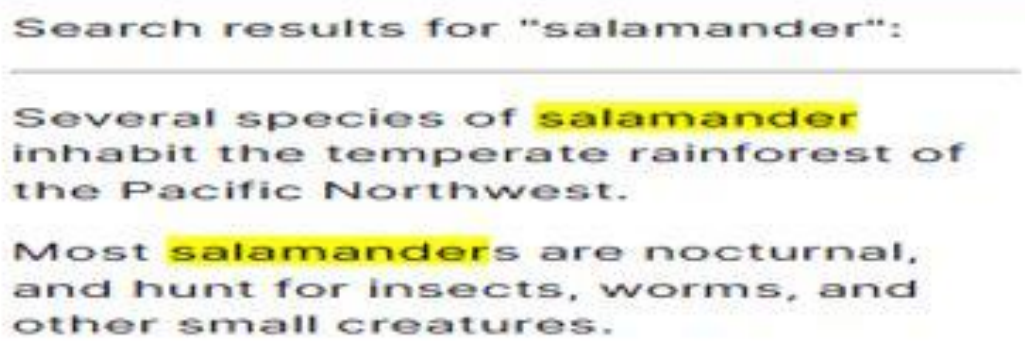
La balise <mark> (inline)

- **La balise <mark>** est utilisée pour mettre en évidence un terme. Elle indique que ce mot est pertinent dans le contexte de la recherche. Les navigateurs appliquent généralement un style par défaut à <mark>, comme un arrière-plan jaune, pour attirer l'attention.

Code html5

```
<p>Search results for "salamander":</p>
<hr />
<p>Several species of <mark>salamander</mark> inhabit the temperate rainforest of the
<span>Pacific Northwest.<span></p>
<p>Most <mark>salamander</mark>s are nocturnal, and hunt for insects, worms, and other small
creatures.</p>
```

Visualisation



Les listes

<UL type =" "> *Liste non numérotée (**U**nordered **L**ist)*
<Li>…… </Li>
<Li> ……</Li> éléments de la liste (**L**ist **i**tem)
……
</UL>

- Types : square, circle.

<OL type =" "> *Liste numérotée (**O**rdered **L**ist)*
<Li>…… </Li>
<Li>…… </Li>
……
</OL>

- Types : A, a, I, i, 1.

<DL> *Liste de définition (**D**efinition **L**ist)*
<DT> </DT> <DD> </DD>

……
</DL>

```
<ul>
        <li>Tunisie </li>
        <li>Italie</li>
        <li>France</li>
</ul>
<ol>
        <li>Tunisie </li>
        <li>Italie</li>
        <li>France</li>
</ol>
```

- Tunisie
- Italie
- France

1. Tunisie
2. Italie
3. France

Les listes

```
<dl>
    <dt> HTML </dt>
    <dd> Hyper Text Markup Language </dd>
</dl>
</body>
```

La balise **dl** permet de créer **une liste de définitions**.

Les autres éléments employés pour ce même objectif sont la balise **dd** et la balise **dt** :

- **dl (Definition list) :** élément structurel annonçant et encadrant une liste de définitions.
- **dt (Definition term) :** élément contenant le terme à définir.
- **dd (Definition description) :** élément contenant la description du terme précédemment écrit.

Les tables

- En HTML un tableau est conçu sous forme d'un ensemble de lignes, où chaque ligne est formée d'un ensemble de cellules. Au niveau des cellules on définit le contenu à afficher.
- Syntaxiquement, le HTML a prévu pour les tableaux trois balises :
- La définition d'un tableau : **<TABLE>…</TABLE>**
- La définition d'une ligne : **<TR>…</TR>**
- La définition d'une cellule **<TD>…</TD>**
- Entre **<TABLE> et </TABLE>**, on doit retrouver que des blocs **< TR > et </TR>**, et entre **<TR> et </TR>** on ne doit retrouver que des blocs **<TD> et </TD>**, alors que entre **<TD> et </TD>** on peut retrouver n'importe quel contenu, y compris **<TABLE> et </ TABLE>** (des tableaux imbriqués)
- Les propriétés de la balise **<TABLE>** concernent tout le tableau alors que les propriétés de la balise **<TR>** concernent les différentes cellules d'une même ligne, tandis que celles de la balise **<TD>** concernent uniquement une cellule.

Les tables

```
<table>
    <tr>
      <td>Mois</td>
      <td>Achats</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>Janvier</td>
      <td>100 DT</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>Février</td>
      <td>80 DT</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>Somme</td>
      <td>180 DT</td>
    </tr>
</table>
```

Les tables

Tableau	
<table>	Définit un tableau.
< thead>	Définit l'entête d'un tableau.
<tbody>	Définit le corps d'un tableau.
< tfoot>	Définit le pied d'un tableau.
<caption>	Définit une légende de tableau.
<tr>	Définit une ligne dans un tableau.
<th>	Définit une cellule d'en-tête dans un tableau.
<td>	Définit une cellule dans un tableau.

Les tables

```
<table>
  <thead>
    <tr>
      <th>Mois</th>
      <th>Achats</th>
    </tr>
  </thead>
  <tbody>
    <tr>
      <td>Janvier</td>
      <td>100 DT</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>Février</td>
      <td>80 DT</td>
    </tr>
  </tbody>
  <tfoot>
    <tr>
      <td>Somme</td>
      <td>180 DT</td>
    </tr>
  </tfoot>
</table>
```

La balise <a> (inline)

- Crée un lien hypertexte vers des pages web, des fichiers, des adresses e-mail, des emplacements se trouvant dans la même page, ou tout ce qu'une URL peut adresser.
- Par défaut, les liens apparaîtront comme suit dans tous les navigateurs :
  - Un lien non visité est souligné et bleu
  - Un lien visité est souligné et violet
  - Un lien actif est souligné et rouge

Syntaxe : Texte du lien

La balise <a> (inline)

- **L’attribut href** : L'URL vers laquelle pointe l'hyperlien. Les liens ne sont pas limités aux URL basées sur HTTP - ils peuvent utiliser n'importe quel schéma d'URL pris en charge par les navigateurs :
  - Sections d'une page avec des fragments d'URL
  - Des morceaux de fichiers médias avec des fragments de médias
  - Les numéros de téléphone avec l'URL tel:
  - Les adresses électroniques avec l'URL mailto:

- Les zones sensibles aux clics sont des liens hypertextes crées avec la balise ***<A href= " adresse cible ">texte </A>***
- Pour chaque adresse cible correspond un protocole, comme le montre le tableau suivant :

Syntaxe	Description
<A HREF="adresse">	Protocole par défaut : http
<A HREF="#position">	Lien interne, protocole http
<A HREF="http://adresse Web">	Protocole http
<A HREF="ftp://adresse ftp">	Protocole FTP pour le transfert de fichiers
<A HREF="mailto:adresse email">	Protocole SMTP pour le courrier électronique
<A HREF="file://adresse fichier">	Adressage locale sur un poste non distant

La balise <a> (inline)

- **L’attribut target** : L'attribut target est utilisé dans le langage HTML pour spécifier où un document lié doit être ouvert. Il est généralement associé à des éléments tels que les liens (<a>)
- Son rôle principal est de contrôler l'ouverture d'une nouvelle page ou d'un nouvel onglet lorsque l'utilisateur clique sur un lien.
- Les valeurs possibles de l'attribut target :
  - **_blank** : Ouvre le document lié dans un nouvel onglet ou une nouvelle fenêtre. C'est la valeur la plus couramment utilisée.
  - **_self** : (Par défaut) Ouvre le document lié dans la même fenêtre ou le même onglet que celui où se trouve le lien.
  - **_parent** : Ouvre le document lié dans le cadre parent du lien (si le lien se trouve dans un cadre).
  - **_top** : Ouvre le document lié dans la fenêtre entière, en supprimant tous les cadres éventuels.
  - **Un nom de fenêtre** : Ouvre le document lié dans une fenêtre nommée spécifiquement. Cette fenêtre doit avoir été préalablement ouverte avec la même valeur pour l'attribut name dans une balise <a> ou <iframe>(conteneur).

La balise <img>

<IMG SRC="chemin de l'image" Border=" " Width=" " Height=" " Alt=" " Align=" ">

Constatations :

Dans les pages Web, l'insertion d'une image se fait avec la balise suivante :

<IMG SRC ="ADRESSE" WIDTH="LARGEUR" HEIGHT="HAUTEUR" BORDER="TAILLE" ALT="TEXTE" ALIGN="ALIGNEMENT">

- SRC="**adresse**" : définit l'adresse absolue ou relative de l'image à afficher.
- WIDTH="**largeur**" et HEIGHT="**hauteur**" : définissent la largeur et la hauteur de l'image en pixels.
- ALT="**texte**" : permet de définir le texte de l'info bulle de l'image
- BORDER="**taille**" : définit la largeur de la bordure autour de l'image.
- ALIGN="**alignement**" permet de définir l'alignement de l'image ("left", "center", "right").

Les balises <figure>, <figcaption>







Photo d'un voyage à Porto. Ville emplie de graffitis, balcons loufoques et chats profitant des quelques ruines derrière la ville.

<figcaption>

Code HTML5

```
<body>
 <figure>
  <img src="porto1.jpg" alt="Graffiti dans le sud de Porto" width="181" height="242" />
  <img src="porto2.jpg" alt="Balcons dans une rue de Porto" width="181" height="242"/>
  <img src="porto3.jpg" alt="Chat somnolant au sud de Porto" width="181" height="242"/>
  <figcaption>Photo d'un voyage à Porto. Ville emplie de graffitis,
 balcons loufoques et chats profitant des quelques ruines derrière la ville.</figcaption>
</figure>
</body>
```

Rôle des balises	
<img>	permet de représenter une image dans un document.
<figure>	cet élément sert de conteneur dans lequel s'insèrent divers éléments comme des images, des schémas, des vidéos, des tableaux ou encore des blocs de code.
<figcaption>	Enfant direct de <figure>, son rôle est de légender son parent, sous forme de texte et/ou de liens. Il peut se placer avant ou après le contenu principal de <figure>.
Rôle des attributs	
src	L'URL de l'image. Cet attribut est obligatoire.
alt	Définit une description textuelle alternative pour l'image.

La balise <video>

Code HTML5	Visualisation
<video src="CoursHtmlCss.mp4" controls> Les bases du html5 et du css </video> Ici l'alternative à la vidéo : un lien de téléchargement 	 Ici l'alternative à la vidéo : un lien de téléchargement Un lien externe pointe directement vers la video dans YouTube
<video controls> <source src="CoursHtmlCss.mp4" type="video/mp4" media= "(min-width: 1024px)"/> <source src="CoursHtmlCss.webm" type="video/webm" /> <source src="CoursHtmlCss.ogv" type="video/ogg" /> Les bases du html5 et du css </video>	

La balise <video>

- L’attribut controls dans la balise <video> permet d’afficher les boutons de contrôle du lecteur.
- Texte à l'intérieur des balises d'ouverture et de fermeture (<video> Les bases du html5 et du css </video>) :
  - **Message d’erreur :** Si le navigateur ne supporte pas la balise <video> ou si le fichier vidéo n'est pas trouvé, le texte contenu entre les balises sera affiché à la place de la vidéo. C'est un message par défaut que vous pouvez personnaliser.
  - **Contenu alternatif :** Pour les utilisateurs d'assistants vocaux ou de lecteurs d'écran, le texte peut fournir une description de la vidéo. Il est donc important de le rendre le plus descriptif possible.

La balise <source>

La balise <source> est toujours **imbriquée** à l'intérieur de la balise <video>.

Pourquoi utiliser plusieurs sources ?

-**Compatibilité:** Les navigateurs ont des capacités de lecture de vidéos différentes. En proposant plusieurs formats, vous augmentez les chances qu'au moins un soit reconnu et lu.

-**Qualité:** Vous pouvez proposer différentes qualités de vidéo (basse, moyenne, haute) pour s'adapter aux différentes connexions internet des utilisateurs.

-**Formats spécifiques:** Certains sites web ou applications peuvent requérir des formats de vidéo particuliers.

A quoi sert les attributs suivants ?

- **src:** Cet attribut indique l'**emplacement** du fichier vidéo.
- **type:** Cet attribut précise le **format** du fichier (par exemple, video/mp4, video/webm).
- **media :** Cet attribut permet de définir des **conditions** sur l'appareil ou l'environnement pour que la source soit sélectionnée.

Les différentes requêtes média possibles

Vous pouvez combiner plusieurs critères pour définir vos requêtes média :

- **Largeur et hauteur de l'écran:** (min-width: ...), (max-height: ...)
- **Orientation de l'écran:** (orientation: landscape), (orientation: portrait)
- **Résolution des pixels:** (min-resolution: ...), (max-resolution: ...)
- **Type d'appareil:** (device-width: ...), (device-height: ...)
- **Caractéristiques de l'écran:** (color: ...), (monochrome: ...)

Exemple : Dans le code html5 présenté en haut :

- Si la largeur de l'écran est supérieure ou égale à 1024 pixels, la vidéo CoursHtmlCss.mp4 sera lue.
- Sinon, la vidéo CoursHtmlCss.webm sera lue.

La balise <audio>

Code HTML5

```
<audio controls>
  <source src="Technologie.mp3" type="audio/mpeg">
  Votre navigateur ne supporte pas l'élément audio.
</audio>
```

Visualisation



La balise <iframe>

Code HTML5	Visualisation
<iframe src="https://www.youtube.com/embed/J9w-cir5a6U"></iframe>	

La balise <iframe>

La balise <iframe> est un élément HTML qui vous permet d'**intégrer un document HTML dans un autre document HTML**. En d'autres termes, vous pouvez afficher une page web complète ou une partie de page à l'intérieur de votre page actuelle.

À quoi sert-elle ?

- **Intégration de contenus externes :** Vous pouvez intégrer des vidéos YouTube, des cartes Google Maps, des publications Facebook, des tweets, des formulaires, etc. directement dans votre page.
- **Création de cadres :** Vous pouvez diviser votre page en plusieurs cadres, chacun affichant un contenu différent.
- **Iframes adaptatifs :** Les iframes peuvent s'adapter à la taille de la fenêtre du navigateur ou à un élément parent.

Les formulaires en HTML5

- Un formulaire est utilisé pour permettre aux utilisateurs d'envoyer des informations à un serveur, comme remplir un formulaire de contact, s'inscrire à un service, effectuer une recherche, etc.

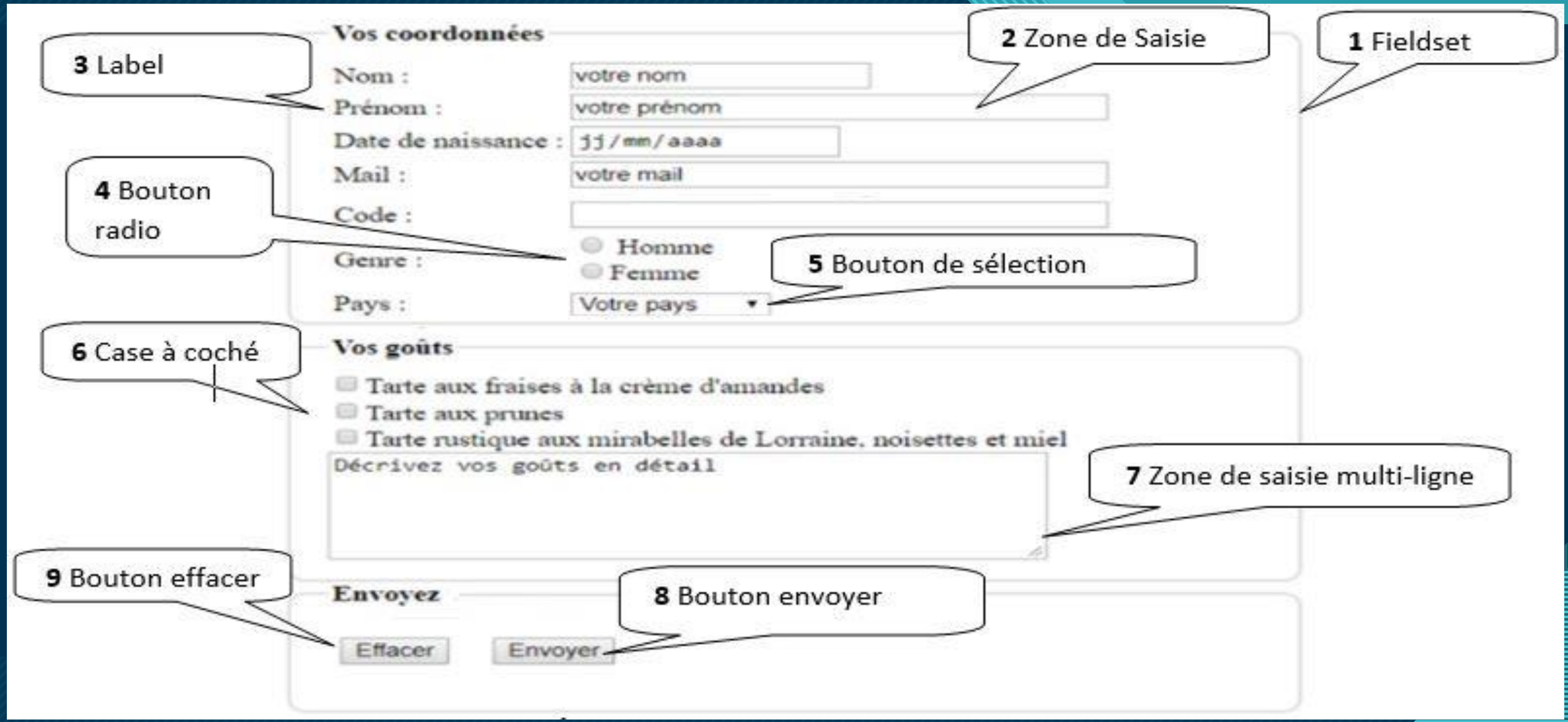
La balise <form>

Code

```
<form action="" method="">
    <fieldset>
        <legend>Vos coordonnées</legend>
        <label style=>Nom:</label>
        <input placeholder="votre nom">
        <label>Prénom:</label>
        <input placeholder="votre prénom">
        <input type="submit" value="Envoyer" />
    </fieldset>
</form>
```



Les formulaires en HTML5



➢ Attribut action :

L'attribut action dans la balise <form> indique l'URL de la page ou du script qui sera chargé lorsque le formulaire est soumis. C'est en quelque sorte l'adresse de destination des données saisies dans le formulaire. En d'autres termes, c'est à cette URL que les données du formulaire seront envoyées pour être traitées.

Fonctionnement :

1. L'utilisateur remplit le formulaire.
2. L'utilisateur clique sur le bouton "Envoyer" (ou un élément similaire).
3. Les données du formulaire sont regroupées et envoyées à l'URL spécifiée dans l'attribut action en utilisant la méthode HTTP indiquée par l'attribut method (GET ou POST).
4. Le serveur reçoit les données et les traite selon le script présent à l'URL spécifiée.

➢ Attribut method :

Spécifie la méthode HTTP utilisée pour envoyer les données d'un formulaire à un serveur. En d'autres termes, il indique comment les données seront transmises et formatées dans la requête HTTP.

Les deux méthodes principales sont :

- **GET:**

-Les données sont ajoutées à l'URL après un point d'interrogation (?).
-Elles sont visibles dans la barre d'adresse du navigateur.
-La longueur des données est limitée.
-Utilisé pour récupérer des données, comme dans une recherche.

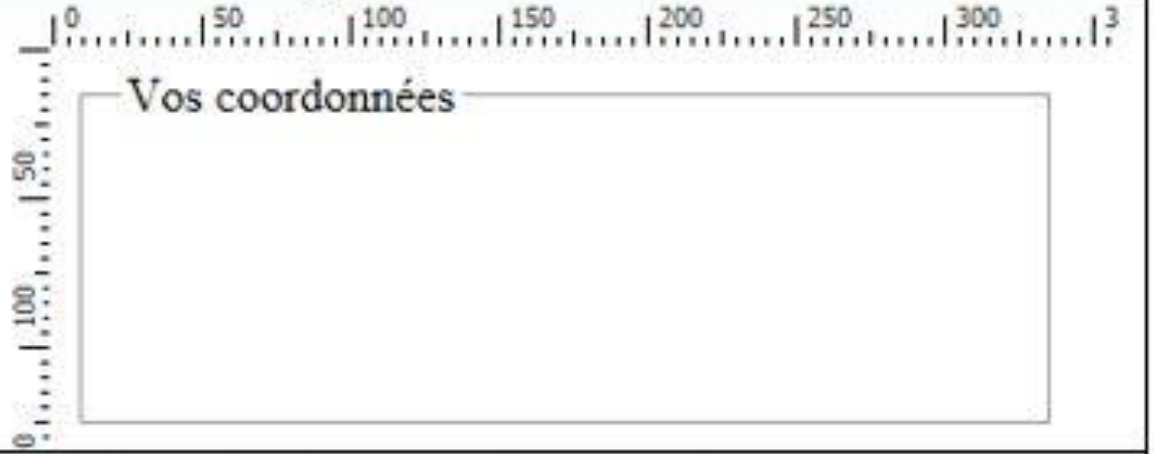
- **POST:**

-Les données sont envoyées dans le corps de la requête HTTP, cachées à l'utilisateur.
-Il n'y a pas de limite de taille pour les données.
-Utilisé pour envoyer des données sensibles, comme des mots de passe ou des informations de paiement.

Les balise de regroupement fieldset et legend

Code

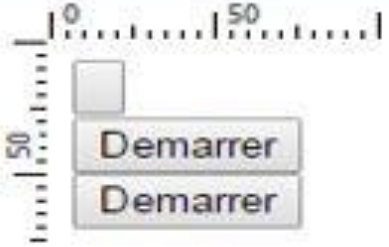
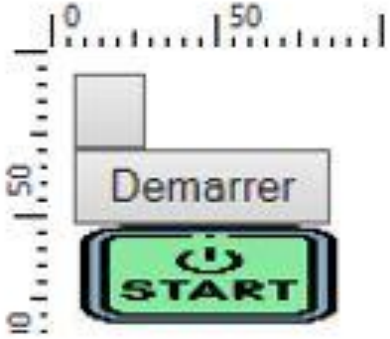
```
<form action="" method="">
    <fieldset>
        <legend>Vos coordonnées</legend>
    </fieldset>
</form>
```



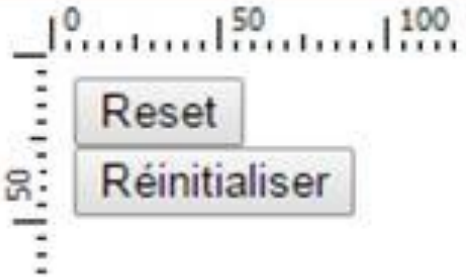
Rôle

La balise **<fieldset> :** permet de créer une zone délimitée dans un formulaire.
La balise **<legend>:**
Rôle: Elle fournit un titre ou une légende pour le groupe d'éléments contenu dans un <fieldset>.
Position: Elle doit être le premier enfant d'un <fieldset>.
Fonction: Elle indique clairement à l'utilisateur le thème ou le sujet des éléments regroupé

Les boutons

Bouton sans comportement définie		
Code	 Demarrer <input type="button" value="Demarrer" />	
	   Demarrer <input type="button" id="Start" value="Demarrer" hidden /> <img src="start.png" for="Start" width="80px" height="30px">	
Rôle	Les éléments <input> de type **button** sont affichés comme des boutons poussoirs qui peuvent être programmés afin de contrôler des fonctionnalités de la page via un gestionnaire d'évènement (la plupart du temps pour l'évènement click). Les éléments ne possèdent pas de comportement particulier. **Note :** Bien que les éléments <input> de type "button" représentent toujours des éléments HTML valides, l'élément <button> est la meilleure méthode pour créer des boutons hors d'un formulaire. Il est aussi possible d'insérer des éléments HTML dans l'étiquette du bouton, ce qui permet notamment d'avoir des images.	

Les boutons

Bouton pour envoyer les données		
Code	<input type="submit" value="Envoyer" />	
Rôle	Les éléments <input> dont l'attribut type vaut **"submit"** sont affichés comme des boutons permettant d'envoyer les données d'un formulaire. Cliquer sur un tel bouton déclenchera l'envoi des données du formulaire vers le serveur.	
Bouton pour réinitialiser les champs de saisies		
Code	<input type="reset"/> <input type="reset" value="Réinitialiser"/>	
Rôle	Les éléments <input> de type **"reset"** sont affichés sous la forme de boutons permettant de réinitialiser l'ensemble des champs du formulaire avec leurs valeurs initiales.	

<input type="text"/>

Zone de saisie pour les textes

Code

```
<div>
 <label>Nom</label>
  <input type="text" placeholder="votre nom"/>
</div>
```




```
<input type="text" list="fruits" name="fruit"
placeholder="Choisissez un fruit"/>
<datalist id="fruits">
<option value="Pomme"></option>
<option value="Banane"></option>
 <option value="Orange"></option>
</datalist>
```



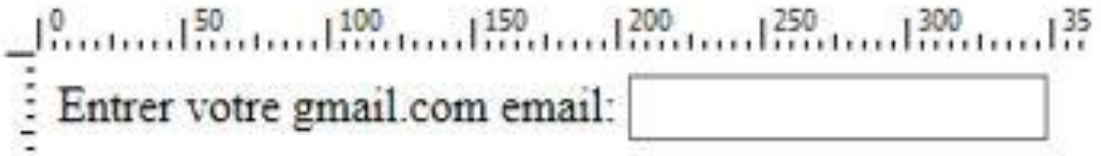
Rôle

-l'attribut **size** qui définit la taille du champ dans la page en nombre de caractère, mais cela n'empêche pas l'utilisateur d'en saisir plus
-l'attribut **maxlength** qui permet de limiter la saisie à un nombre de caractère définir.

<input type="number"/>

Zone de saisie pour les nombres		
Code	 <label>Age </label> <input type="number" /> <label>Age </label> <input type="number" min="18" max="120" /> <label>Age </label> <input type="number" min="18" max="120" step="2" /> 	
Rôle	-Le type number permettra de "forcer" l'utilisateur à écrire des nombres. - L'incrément à chaque clic pourra être défini avec l'attribut step.	

<input type="email"/>

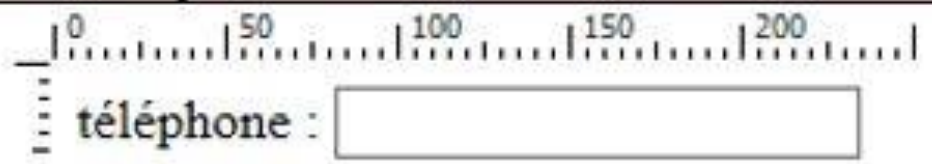
Zone de saisie pour les emails		
Code	<label>Entrer votre gmail.com email:</label> <input type="email" required/>	
	<input list="emails" type="email" name="email" placeholder="Entrez votre adresse email"> <datalist id="emails"> <option value="@gmail.com"></option> <option value="@yahoo.fr"></option> <option value="@live.fr"></option> </datalist>	
Rôle	Les éléments **<input>** dont l'attribut type vaut **"email"** permettent à un utilisateur de saisir et d'éditer une adresse mail ou, si l'attribut multiple est indiqué, une liste d'adresses mail. La valeur saisie est automatiquement validée afin de vérifier que le champ est vide ou que l'adresse (ou la liste d'adresses) est correcte.	

<input type="tel"/>

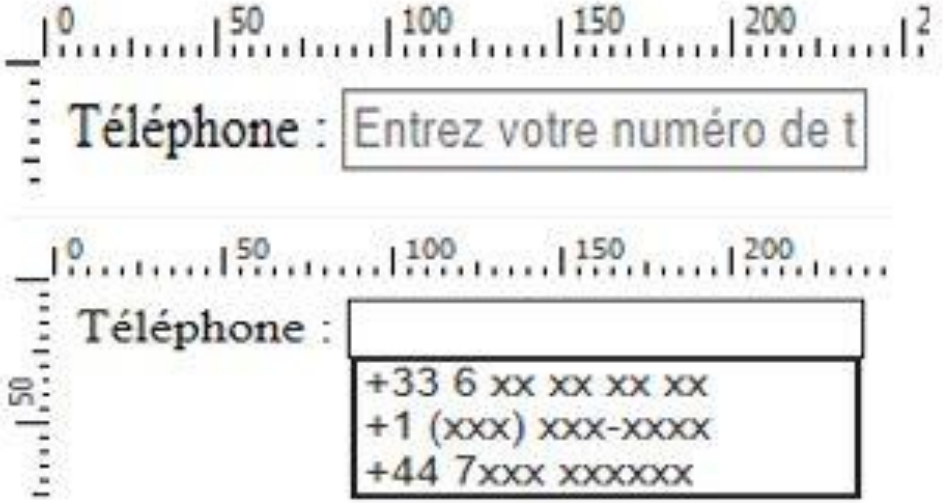
Zone de saisie pour les numéros de téléphone

Code

```
<label>téléphone  : </label>
<input type = 'tel'  required />
```



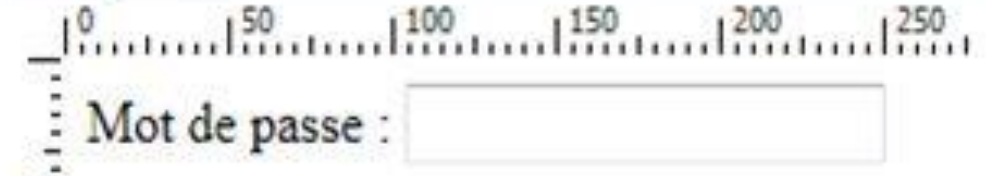
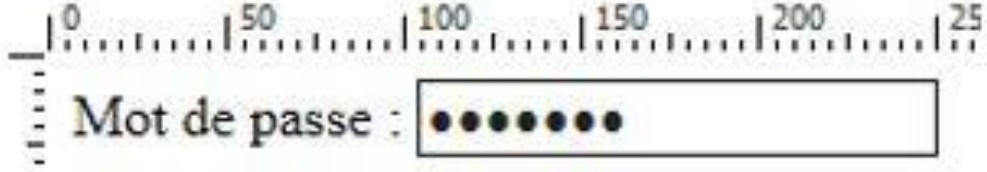

```
<label>Téléphone  : </label>
<input list="numeros" type="tel" id="telephone"
name="telephone" placeholder="Entrez votre numéro de
téléphone">
    <datalist id="numeros">
        <option value="+33 6 xx xx xx xx"></option>
        <option value="+1 (xxx) xxx-xxxx"></option>
        <option value="+44 7xxx xxxxxx"></option>
    </datalist>
```



Rôle

Les éléments **<input>** dont l'attribut type vaut **"tel"** permettent à un utilisateur de saisir un numéro de téléphone. Contrairement aux contrôles utilisés pour **<input type="email"/>** la valeur saisie n'est pas automatiquement validée selon un format donné car les formats des numéros de téléphone varient à travers le monde.

<input type="password"/>

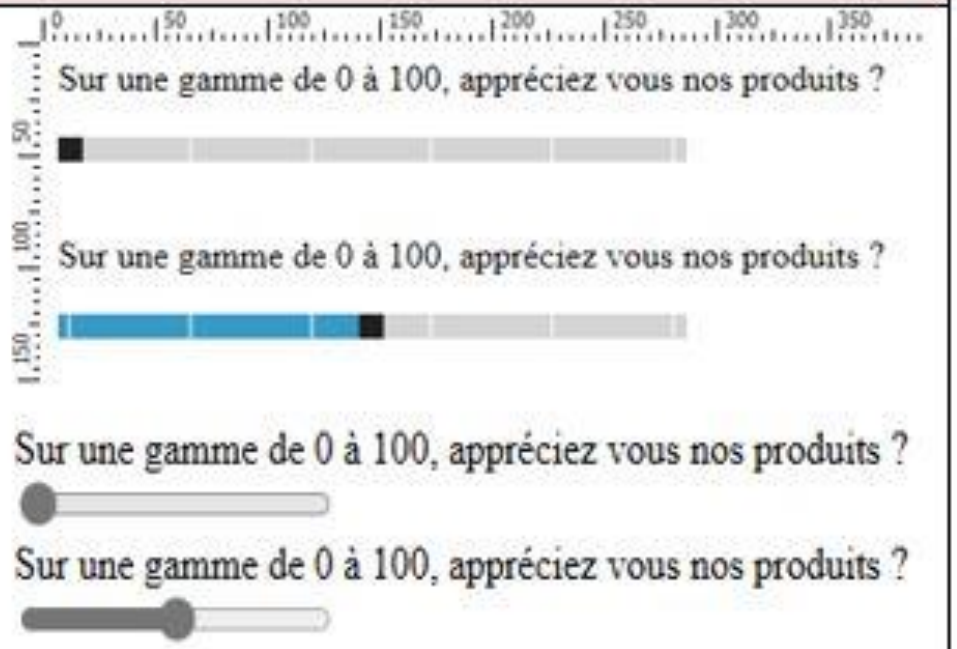
Zone de saisie pour les mots de passe		
Code	<label for="userPass">Mot de passe :</label> <input id="userPass" type="password"/>	
	<label>Mot de passe :</label> 	
Rôle	Les éléments <input> de type **"password"** permettent à utilisateur de saisir un mot de passe sans que celui-ci ne soit lisible à l'écran. Un tel élément se présente comme un contrôle de saisie de texte sur une ligne et dans lequel chaque caractère est remplacé par un symbole (un astérisque ("*") ou un point ("•")) afin que le texte saisi ne puisse être lu. Le caractère utilisé pour obfusquer dépend de l'agent utilisateur (du navigateur) et du système d'exploitation utilisé.	

Le curseur interactif <input type="range"/>

Curseur interactif

Code

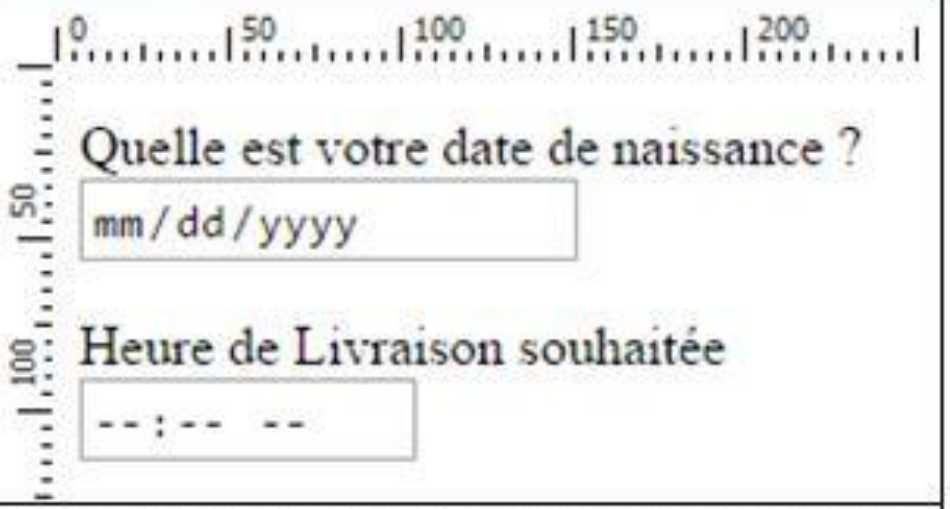
```
<div>
    <p>Sur une gamme de 0 à 100, appréciez-vous nos produits?</p><br/>
    <input type="range"  min="0" max="100" step="10" value="0"/>
 </div>
 <div>
    <p>Sur une gamme de 0 à 100, appréciez-vous nos produits?</p><br/>
    <input type="range"  min="0" max="100" step="10" value="50"/>
   </div>
```



Rôle

Les éléments <input> dont l'attribut type vaut **range** permettent à l'utilisateur d'indiquer une valeur numérique comprise entre deux bornes. La valeur précise n'est pas considérée comme importante. Ces éléments sont généralement représentés avec un curseur sur une ligne ou comme un bouton de potentiel. Ce genre de *widget* n'étant pas précis, ce type ne devrait pas être utilisé lorsque la valeur exacte fournie par l'utilisateur est importante.

<input type="date"/> et <input type="time"/>

Zone de saisie pour la date et l'heure		
Code	 Quelle est votre date de naissance ? <input type="date" /> Heure de Livraison souhaitée <input type="time" /> 	
Rôle	-Les éléments <input> dont l'attribut type vaut **date** permettent de créer des champs permettant de saisir des dates (composées d'une année, d'un mois et d'un jour mais pas d'une heure). -Les éléments <input> dont l'attribut type vaut **time** permettent de créer des contrôles où l'utilisateur peut saisir une heure (avec des minutes et éventuellement des secondes).	

La balise <textarea>

Code

```
<textarea palceholder="Taper un texte">Entrer un
texte</textarea>
 <br>  <br>
<textarea maxlength="10" cols="30" rows="4"
placeholder="Taper un texte"></textarea>
```



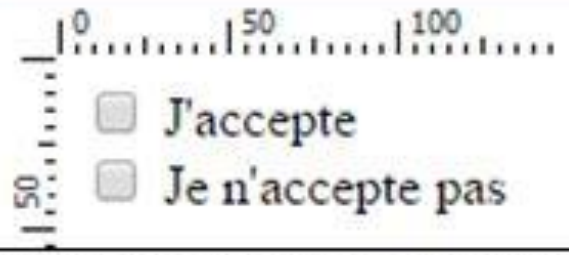
Rôle

-L'élément HTML **<textarea>** représente un contrôle qui permet d'éditer du texte sur plusieurs lignes.

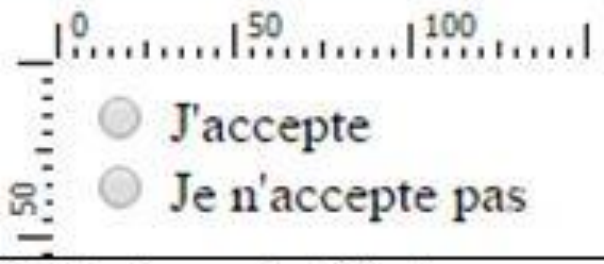
-Les attributs **rows** et **cols** permettent de définir la taille exacte qui doit être occupée par l'élément **<textarea>**. Les navigateurs pouvant être différents, c'est une bonne idée que d'utiliser ces attributs pour garantir une certaine homogénéité.

- **rows:** Détermine le nombre de lignes visibles initialement.
- **cols:** Détermine le nombre de colonnes visibles initialement.
- **maxlength :** Il définit le nombre maximum de caractères que l'utilisateur peut entrer dans le champ de texte. Une fois cette limite atteinte, l'utilisateur ne pourra plus saisir de caractères supplémentaires.
- **placeholder ="Taper un texte" :** Affiche un texte grisé en tant qu'indice avant que l'utilisateur commence à saisir. Ce texte disparaît une fois que l'utilisateur commence à taper.

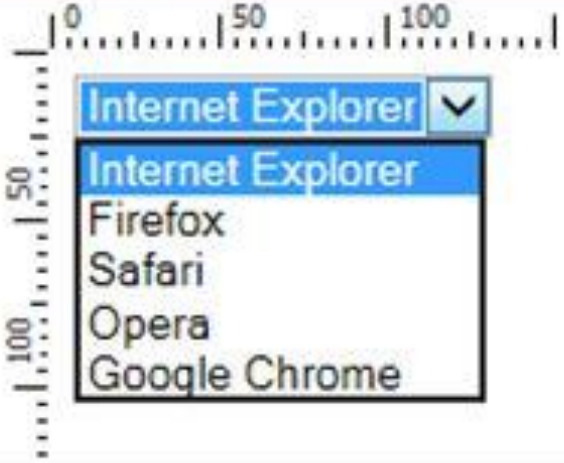
Les cases à cocher ☐

Des cases à cocher		
Code	<input type="checkbox" /> <label>J'accepte </label> <input type="checkbox" /> <label>Je n'accepte pas </label> 	
Rôle	Les éléments <input> de type **checkbox** sont affichés sous la forme de boîtes à cocher qui sont cochées lorsqu'elles sont activées. Elles permettent de sélectionner une ou plusieurs valeurs dans un formulaire. L'utilisation de **l'attribut checked** permet de spécifier que le champ sera activé par défaut.	

Les boutons radios ☐

Des boutons radios		
Code	<input type="radio" name="licence" required /> <label>J'accepte </label> <input type="radio" name="licence" /> <label>Je n'accepte pas </label> 	
Rôle	Les éléments <input> dont l'attribut type vaut **radio** sont généralement utilisés pour construire des groupes d'options parmi lesquelles on ne peut choisir qu'une valeur. Les « boutons radio » sont représentés par des cercles remplis lorsqu'ils sont sélectionnés. Remarquez que pour les groupes de radio, il est important qu'ils partagent le même **attribut name.** L'utilisation de **l'attribut checked** permet de spécifier que le champ sera activé par défaut.	

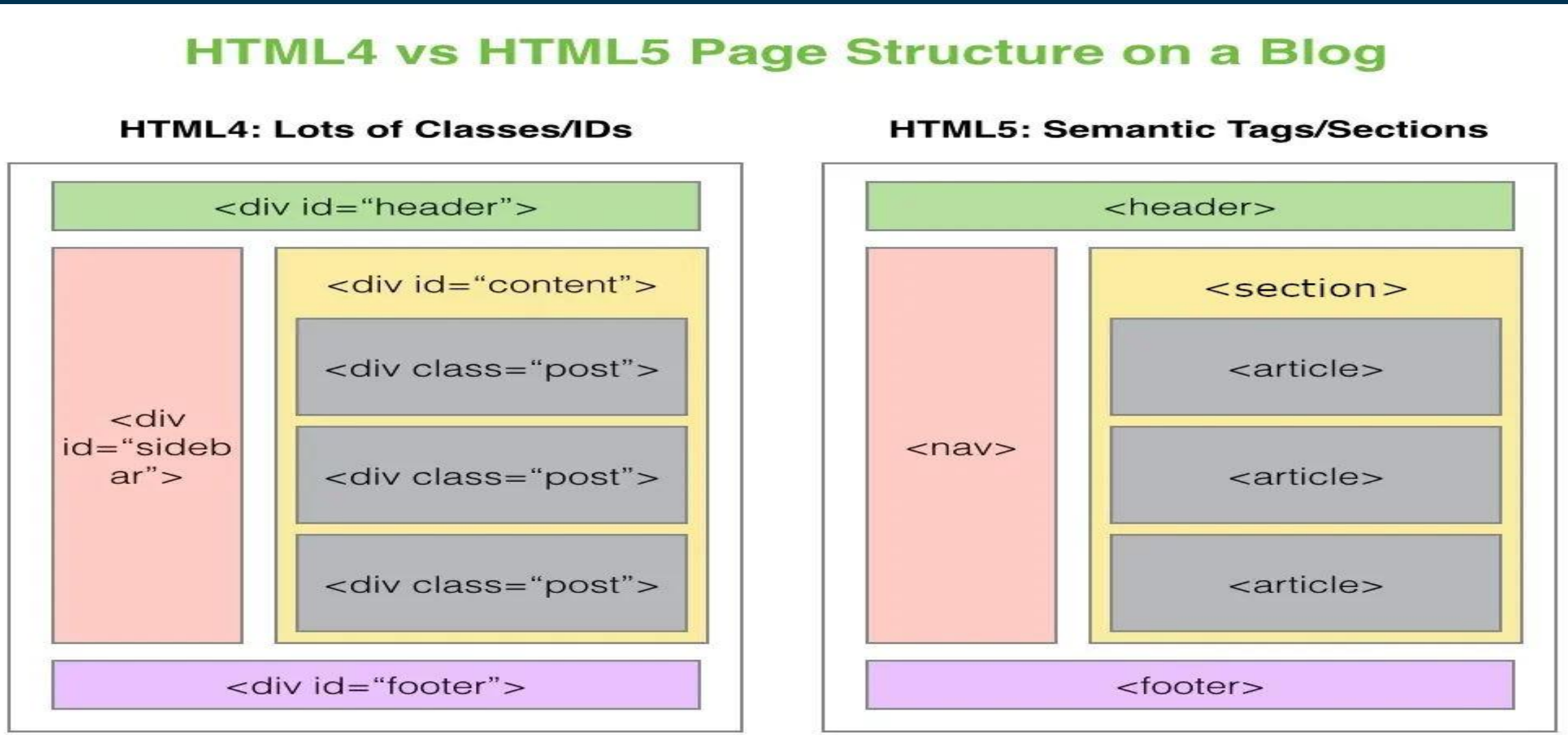
La liste déroulante <select>

Liste déroulante		
Code	<select> <option value="1">Internet Explorer</option> <option value="2">Firefox</option> <option value="3">Safari</option> <option value="4">Opera</option> <option value="5">Google Chrome</option> </select>	
Rôle	L'élément HTML **<select>** représente un contrôle qui fournit une liste d'options parmi lesquelles l'utilisateur pourra choisir. La balise <option> est utilisée en HTML **à l'intérieur** d'un élément <select> pour définir chaque choix possible dans une liste déroulante ou une liste de sélection. Elle représente donc une **option** que l'utilisateur peut sélectionner. **Attribut selected:** Cet attribut permet de pré-sélectionner une option par défaut.	

La balise (block)

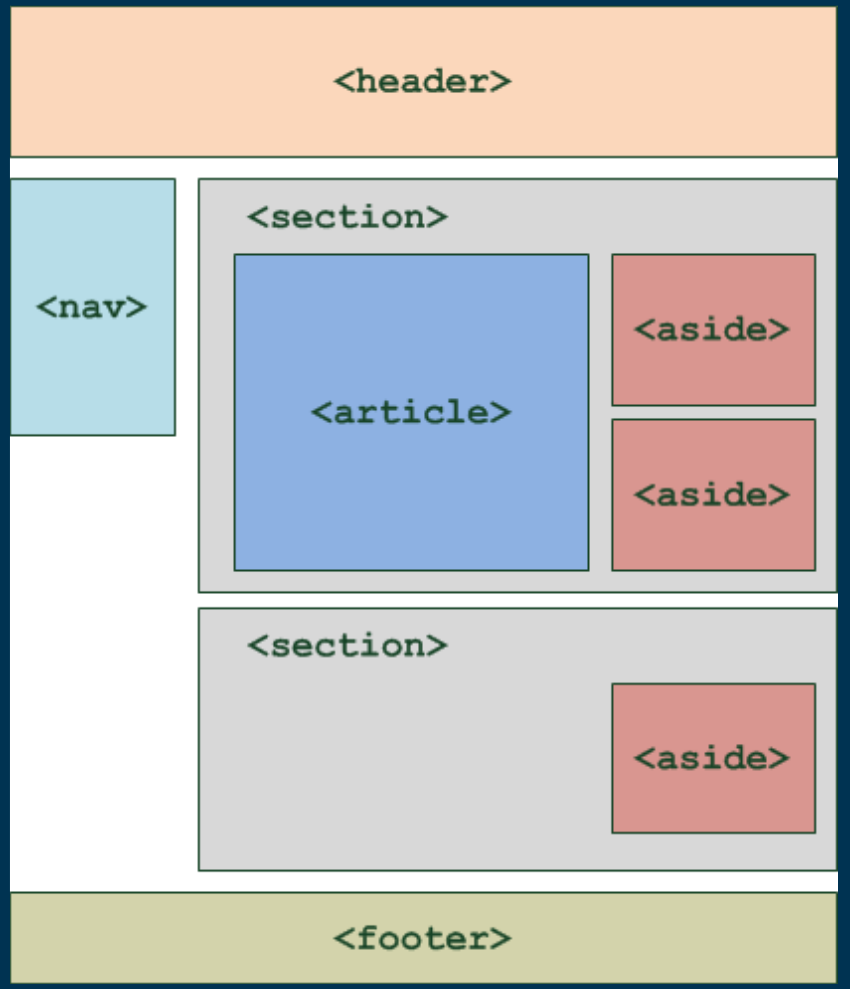
- La balise HTML div, pour « division », est un élément de bloc qui a vocation à contenir d'autres éléments : un div HTML regroupe du contenu à l'intérieur de ses balises < div > < /div >.
- Le div HTML est un conteneur générique : sa fonction est structurante, **il n'a aucune valeur sémantique**.
- la balise HTML div n'indique rien, à moins de lui attribuer des propriétés CSS destinées à styliser ce qu'elle contient.

Les balises sémantiques (structurantes) de HTML5



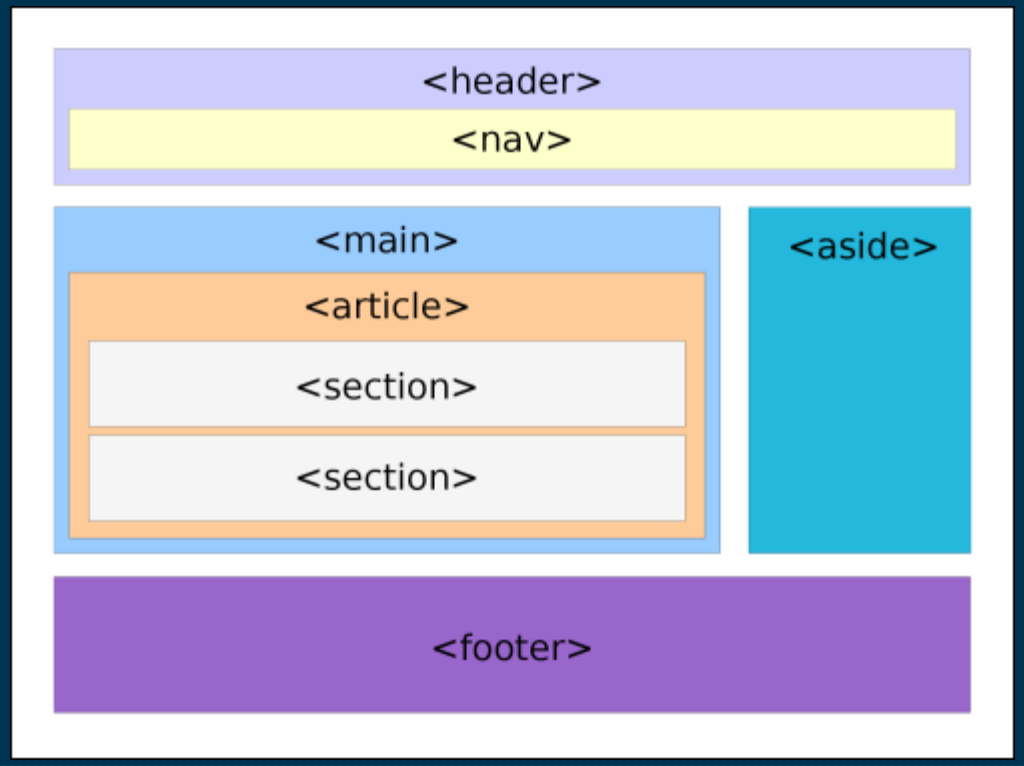
Les balises sémantiques (structurantes) de HTML5

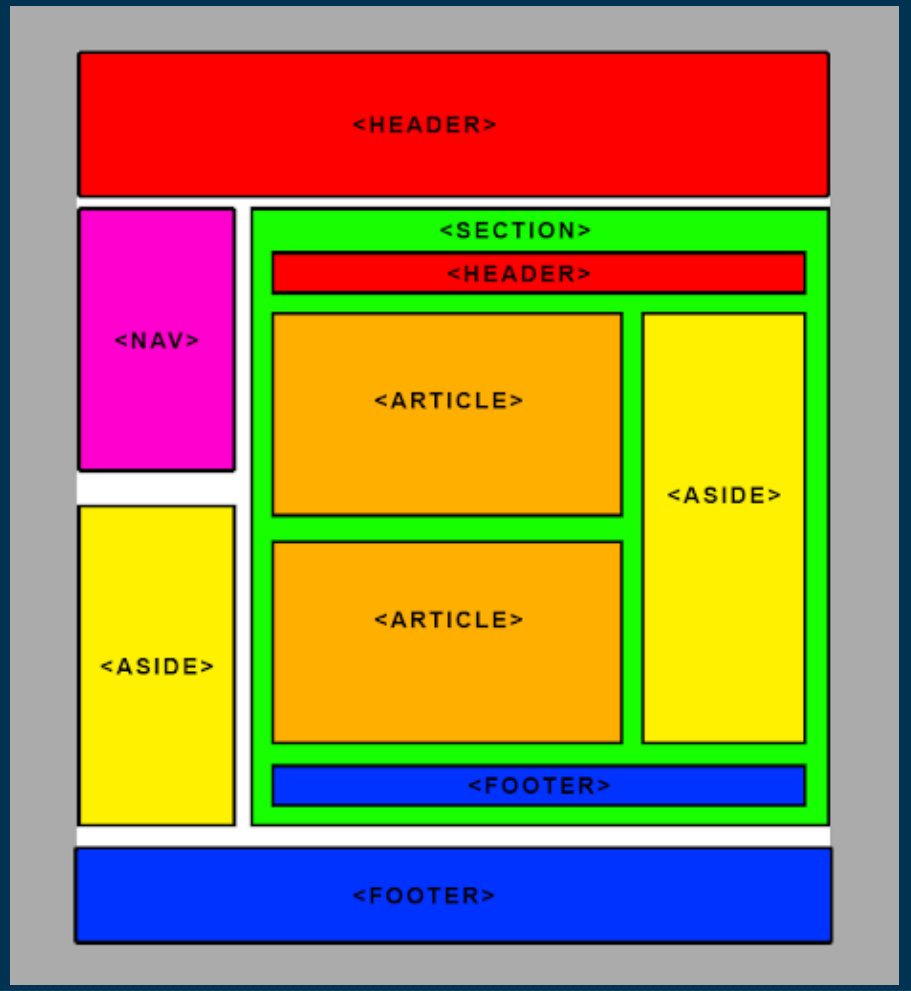
- Cette partie présente les nouvelles balises introduites par HTML5 pour structurer les pages web **sémantiquement** :
  - <header> : en-tête ;
  - <footer> : pied de page ;
  - <nav> : liens principaux de navigation ;
  - <section> : section de page ;
  - <aside> : informations complémentaires ;
  - <article> : article indépendant.
- Ces balises ne s'occupent pas de la mise en page. Elles servent seulement à indiquer le sens du texte qu'elles contiennent. On pourrait très bien placer l'en-tête en bas de la page, si on le souhaitait.



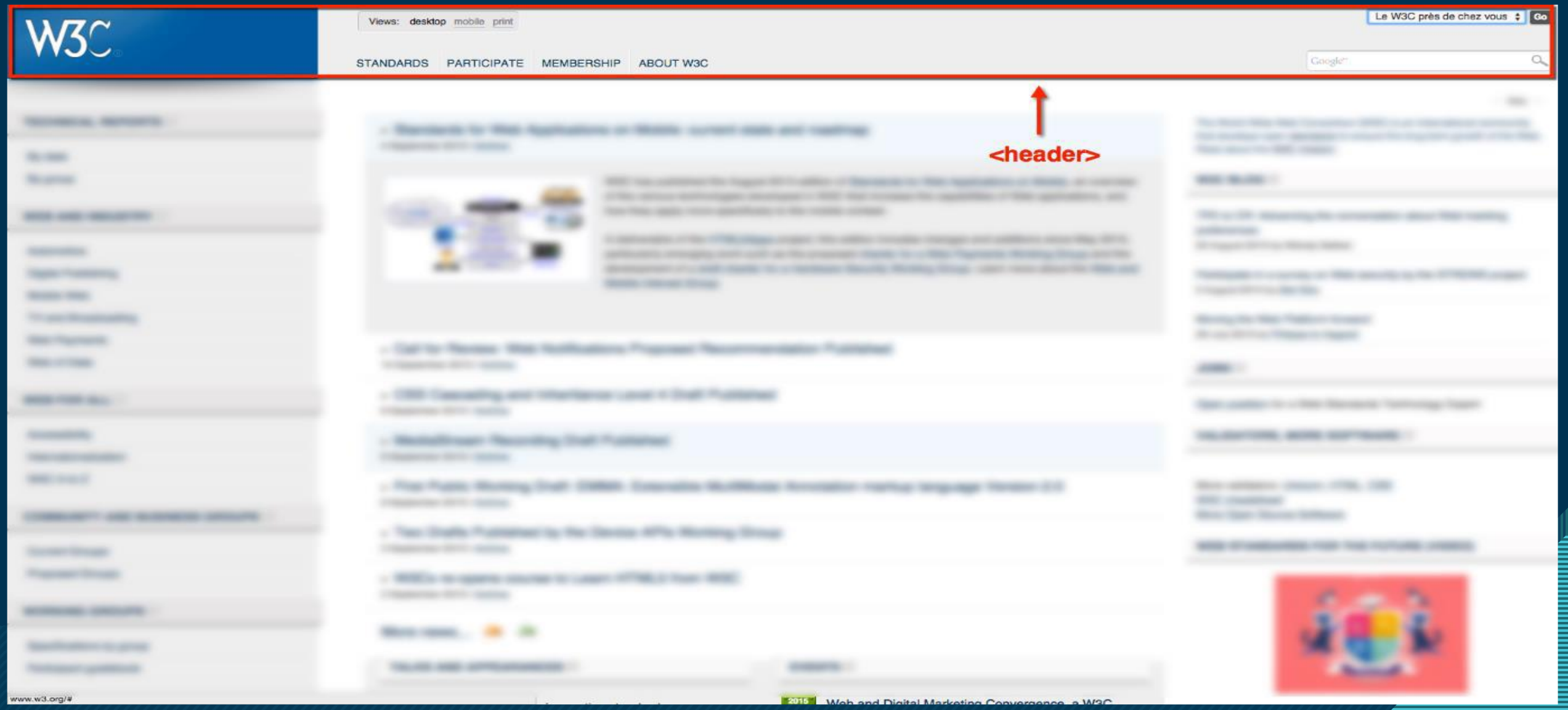
Les balises sémantiques (structurantes) de HTML5

- Ces balises peuvent être imbriquées les unes dans les autres. Ainsi, une section peut avoir son propre en-tête.

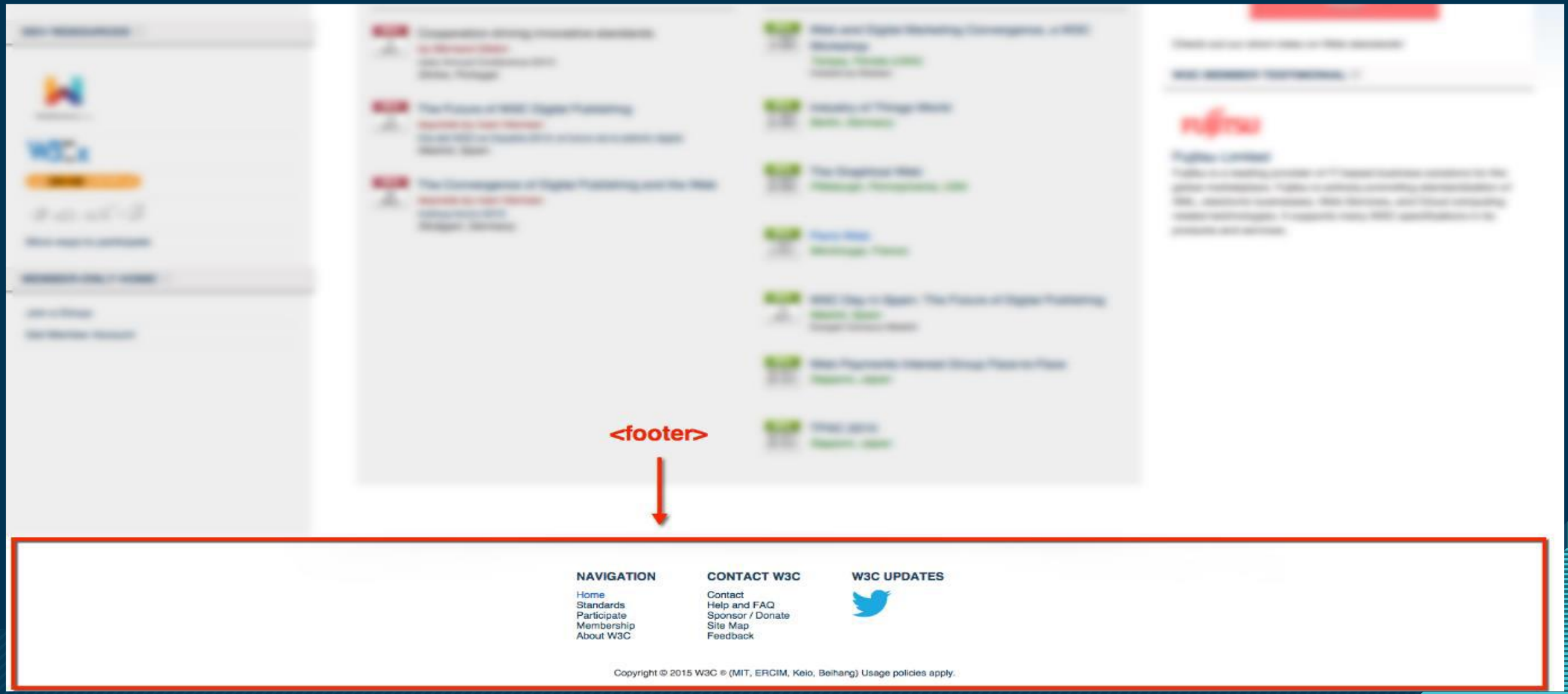




La balise <header>



La balise <footer>



La balise <nav>



La balise <aside>



La balise <section>

Actualités

A la une | Sport | Économie | People | Insolite | Rugby 2011 | Science | Musique



- **Rugby: les All Blacks euphoriques, un point c'est tout**
- L'UE peine à définir sa réponse à la crise
- Ski: Ligety triomphe à Sölden, juste devant Pinturault
- Trois humanitaires européens enlevés en Algérie
- Jean d'O, marque déposée !
- La France ne renonce pas sur le FESF
- La canonisation de trois religieux perturbée par un incident
- Rugby: les All Blacks champions du monde pour un point
- La police démantèle un gang de braqueurs "hors norme"
- Séisme de 6,6 dans l'est de la Turquie

<section>

France | Monde | Insolite | Toute l'actu people du jour

» Toute l'actualité

FHV

La vidéo à la demande en illimité à partir de **7,99€/mois**



Nouveautés de la semaine

<section>

1. Beatdown
2. De l'amour à la folie
3. Patch adams
4. Les allumés du golf
5. Un Amour de Coccinelle
6. La Belle et la Bête
7. Kiss Kiss, Bang Bang
8. Bobby Jones : naissance d'une

Assistance



Installer votre Freebox Révolution

Pour une installation optimum, suivez notre tutoriel

<section>

- Résoudre : Freebox bloque à étape X
- Internet : Configurer le WiFi
- Télévision : Prise en main du Freebox Player
- Téléphone : Brancher son téléphone Freebox

▸ Visitez le site de l'assistance

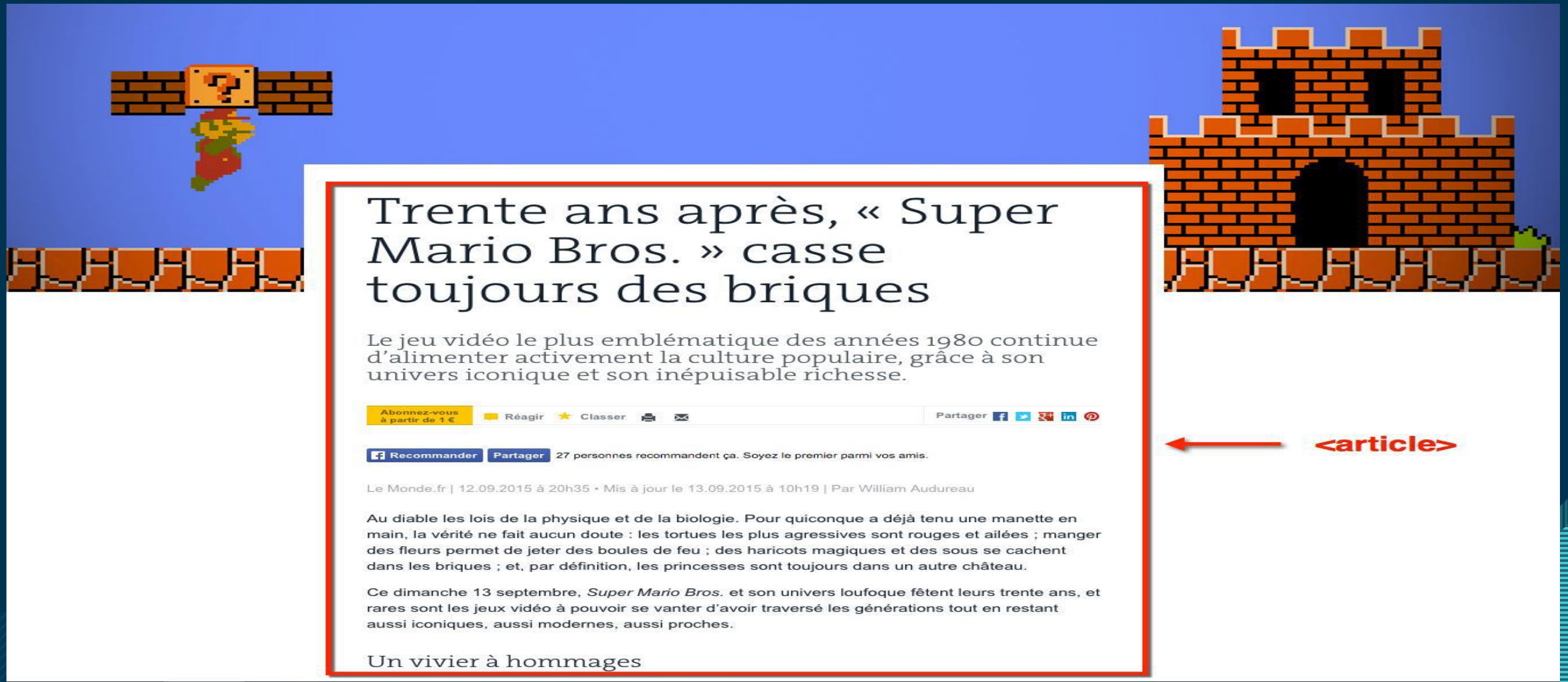
Rechercher sur le site l'assistance de Free :







La balise <article>



Trente ans après, « Super Mario Bros. » casse toujours des briques

Le jeu vidéo le plus emblématique des années 1980 continue d'alimenter activement la culture populaire, grâce à son univers iconique et son inépuisable richesse.

Abonnez-vous à partir de 1 € Réagir Classer Partager

Recommander Partager 27 personnes recommandent ça. Soyez le premier parmi vos amis.

Le Monde.fr | 12.09.2015 à 20h35 • Mis à jour le 13.09.2015 à 10h19 | Par William Audureau

Au diable les lois de la physique et de la biologie. Pour quiconque a déjà tenu une manette en main, la vérité ne fait aucun doute : les tortues les plus agressives sont rouges et ailées ; manger des fleurs permet de jeter des boules de feu ; des haricots magiques et des sous se cachent dans les briques ; et, par définition, les princesses sont toujours dans un autre château.

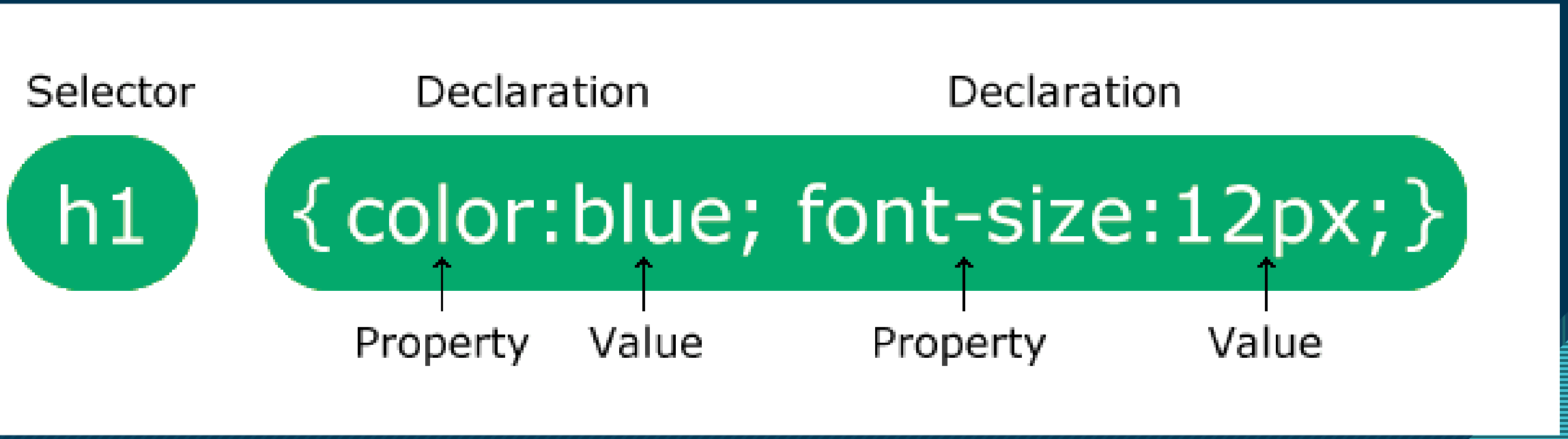
Ce dimanche 13 septembre, *Super Mario Bros.* et son univers loufoque fêtent leurs trente ans, et rares sont les jeux vidéo à pouvoir se vanter d'avoir traversé les générations tout en restant aussi iconiques, aussi modernes, aussi proches.

Un vivier à hommages

EN CONTINU 08:34 La canonisation du prêtre polonais Jerzy Popieluszko en route pour Rome

C’est quoi le CSS ?

- Le CSS est un langage qui permet de styliser une page HTML à l’aide d’un sélecteur, d’une propriété et d’une valeur.
- Contrairement à l’HTML qui se reconnaît avec ses balises d’ouverture et de fermeture, le CSS lui, se reconnaît simplement avec ses classes, une accolade précédant ses propriétés et un double-point précédant ses valeurs et une accolade fermante.



Comment appliquer le CSS a une page HTML ?

- **Inline**: directement dans la balise html avec l'attribut style.

```
<body style="background-color:black;">

<h1 style="color:white;padding:30px;"> Tutorials </h1>
```

- **Embedded (interne)**: directement dans le fichier html avec la balise <style> .

```
<head>
<style type="text/css">
    h1 {color:white; font-size: 10px;}
    .center {display: block; margin: 0 auto;}
</style>
</head>
```

- **Linked (externe)**: dans un fichier .css externe et lié via la balise link.

```
<head>
 <link rel="stylesheet" type="text/css" href="style.css" />
</head>
```

Le sélecteur de type

- Ce groupe inclut les sélecteurs ciblant les élements HTML tels que <h1> ou <p> par exemple :

Le sélecteur élément CSS(p, h1,h2,li,..)

Exemple :

```
p {
  color: red;
  text-align: center;
}
```

Le sélecteur id

- Le sélecteur id est utilisé pour sélectionner un élément HTML spécifique et doit être unique pour l'ensemble du document.
- Pour cibler un id en particulier en CSS, on utilisera le symbole dièse (#) suivi de la valeur de l'id auquel on souhaite lier des styles.

❖ **Code HTML**

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
  <link href="style.css" rel="stylesheet" />
  </head>
  <body>
    <h1 id="orange">Exemple Utilisation des id</h1>
    <p  id="bleu"> Un premier paragraphe </p>
    <p  id="rouge"> Un autre paragraphe avec un <a href="#">lien</a></p>
    <p  id="gros">Un troisième paragraphe</p>
  </body>
</html>
```

❖ **Code CSS (fichier style.css)**

```
#orange{
    color: orange;
}
#bleu{
    color: blue;
}
#rouge{
    color: red;
}
#gros{
    font-size: 24px;
}
```





Résultat Page HTML

Le sélecteur class

- Le sélecteur CLASS permet de sélectionner plusieurs éléments avec l'attribut CLASS.
- Pour utiliser l'attribut CLASS, on doit écrire le caractère (.) suivi du nom de CLASS

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<style>
.center {
  text-align: center;
  color: red;
}
</style>
</head>
<body>

<h1 class="center">Red and center-aligned heading</h1>
<p class="center">Red and center-aligned paragraph.</p>

</body>
</html>
```

Les principales catégories d'attributs CSS

- Pour finir cette présentation, nous allons parler des différents types d'attributs CSS. En effet, CSS définit plus de 70 attributs de styles utilisables pour un sélecteur quelconque.

Couleurs et images d'arrière plan

Attributs	Descriptif	Exemple
color	Permet de fixer la couleur d'avant-plan.	color: purple; color: rgb(255,0,255); color: #FF00FF
background	Permet de fixer la couleur d'arrière-plan.	background: red; background: rgb(255,0,0); background: #FF0000
background-image	Permet de fixer une image d'arrière plan. Une image d'arrière plan prévaut sur la couleur d'arrière-plan.	background-image: url('http://hostname/reps/fichier.html');

Les principales catégories d'attributs CSS

Décoration de polices de caractères

Attributs	Descriptif	Exemple
font-family	Cet attribut permet de spécifier la police de caractère à utiliser. Au cas ou la police n'existerait pas, il est possible de spécifier une liste de choix. La première police trouvée à partir de la gauche est appliquer.	font-family : verdana, arial;
font-weight	Permet de fixer le poids (ou la graisse) de la police de caractères.	font-weight: bold; font-weight: bolder;
text-decoration	Permet de décorer la police de caractères	text-decoration: underline; text-decoration: overline; text-decoration: underline overline; text-decoration: line-through;

Les principales catégories d'attributs CSS

Mise en forme de blocs de caractères

Attributs	Descriptif	Exemple
text-align	Cet attribut spécifie l'alignement du bloc texte.	text-align: center; text-align: left; text-align: right; text-align: justify;
text-indent	Permet de définir le retrait de la premier ligne du bloc de texte.	text-indent: 10pt; text-indent: 15px; text-indent: 5%;

Les principales catégories d'attributs CSS

Gestion des boîtes englobantes

Attributs	Descriptif	Exemple
width	Permet de spécifier la largeur de l'élément, taille de bordure comprise.	width: 80pt; width: 100px; width:80%
height	Permet de spécifier la hauteur de l'élément, taille de bordure comprise.	height: 25%;
padding padding-top padding-bottom padding-left padding-right	Le *padding* correspond à l'espace interne d'une cellule (entre le contenu et la bordure). Plutôt que de spécifier le *padding* pour les quatre cotés, on peut le spécifier individuellement coté par coté. Cette marge interne prend comme couleur, celle de l'arrière plan de l'élément considéré.	padding: 5px; padding-bottom: 10px;
margin margin-top margin-bottom margin-left margin-right	La marge externe n'est pas prise en compte dans la taille de l'objet. Elle est de plus transparente. Vous pouvez aussi la spécifier individuellement pour chaque coté.	margin: 10px; margin-left:10%; margin-right: 10%;
border border-style border-width border-color border-top-style ...	Ces attributs permettent de spécifier les caractéristiques de la bordure (son style de bordure, sa taille et sa couleur)	border: 2px solid #FF00FF; border-style: solid; border-width: 2px; border-color: #FF00FF; border-top-style: ridge;

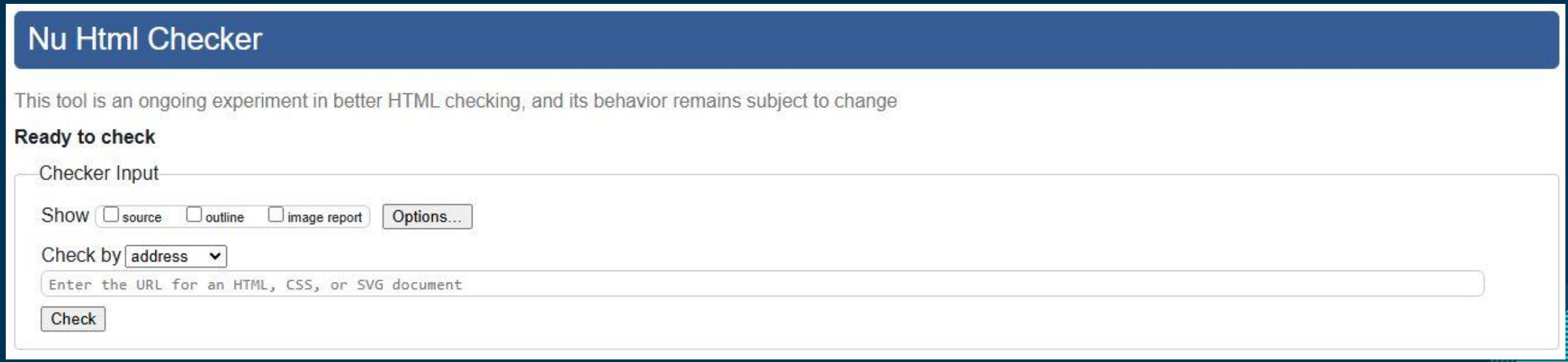
Les principales catégories d'attributs CSS

Positionnement absolu

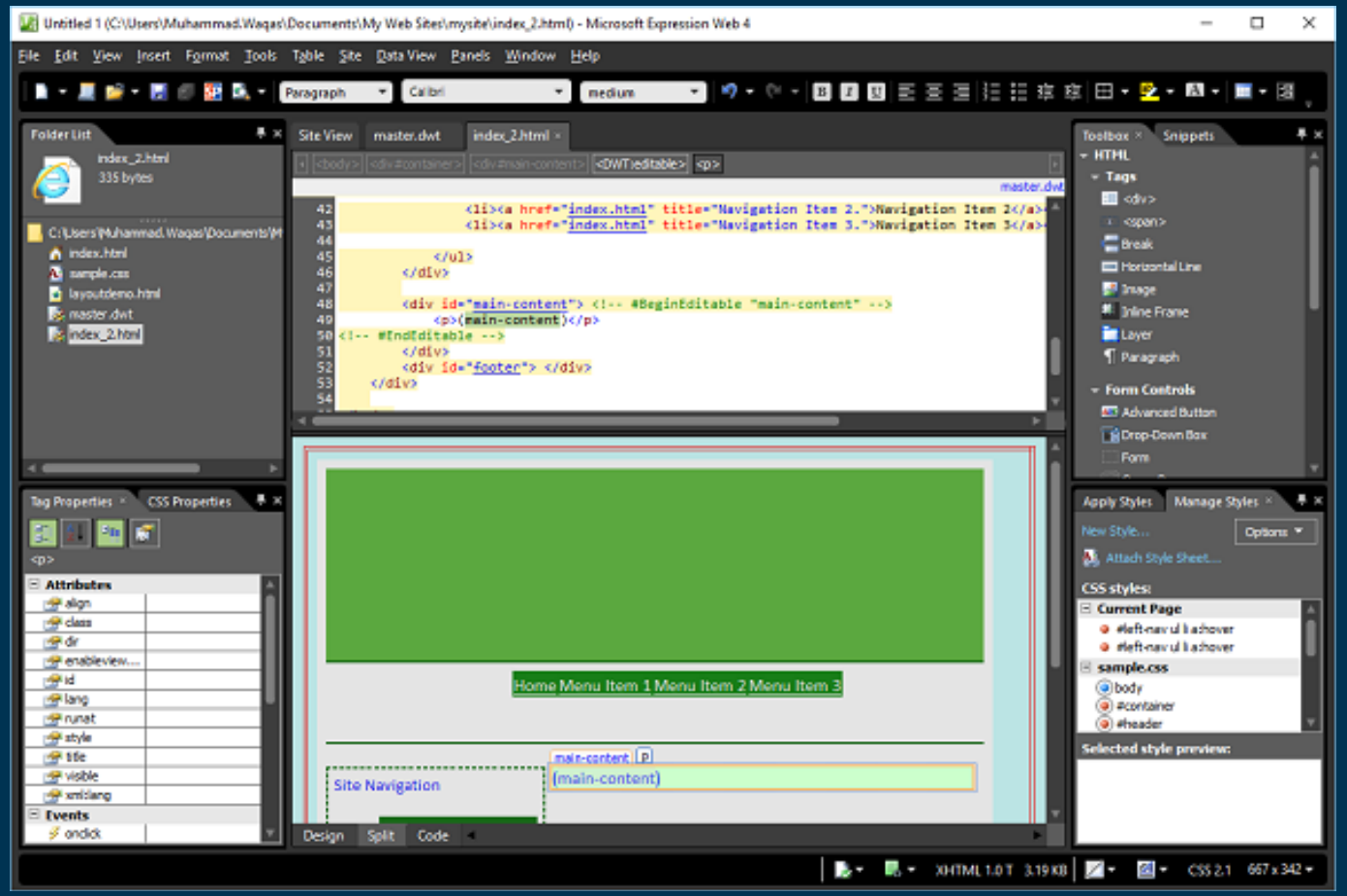
Attributs	Descriptif	Exemple
position	Cet attribut peut prendre deux états : soit *relative*, soit *absolute*. Cela permet d'indiquer si l'on reste en positionnement relatif (valeur par défaut) ou si l'on passe en positionnement absolu (dans ce cas *top* et *left* valent, par défaut, 0).	position: absolute;
display	Permet d'indiquer quel est le mode d'affichage de l'élément. Trois états sont utilisables : none (l'élément n'est pas affiché : il occupe zéro pixels) - inline (il s'affiche à la suite de l'élément précédent) - block (des retours à la ligne sont insérés avant et après l'élément).	display: none; display: inline; display: block;
top	Distance entre l'élément et le haut de la page web.	top: 10px; /* pixel */ top: 10pt; /* points */ top: 20%;
left	Distance entre l'élément et la bordure gauche de la fenêtre.	left: 150px; left: 100pt; left: 15%;
z-index	Permet de fixer le niveau de profondeur d'un élément. Les éléments de plus grosses valeurs seront affichés en avant-plan.	z-index: 1000;

Validateurs HTML5/CSS3

- https://validator.w3.org/nu/
- https://chrispederick.com/work/web-developer/
- https://www.gueury.com/mozilla/



Application : MICROSOFT EXPRESSION WEB 4

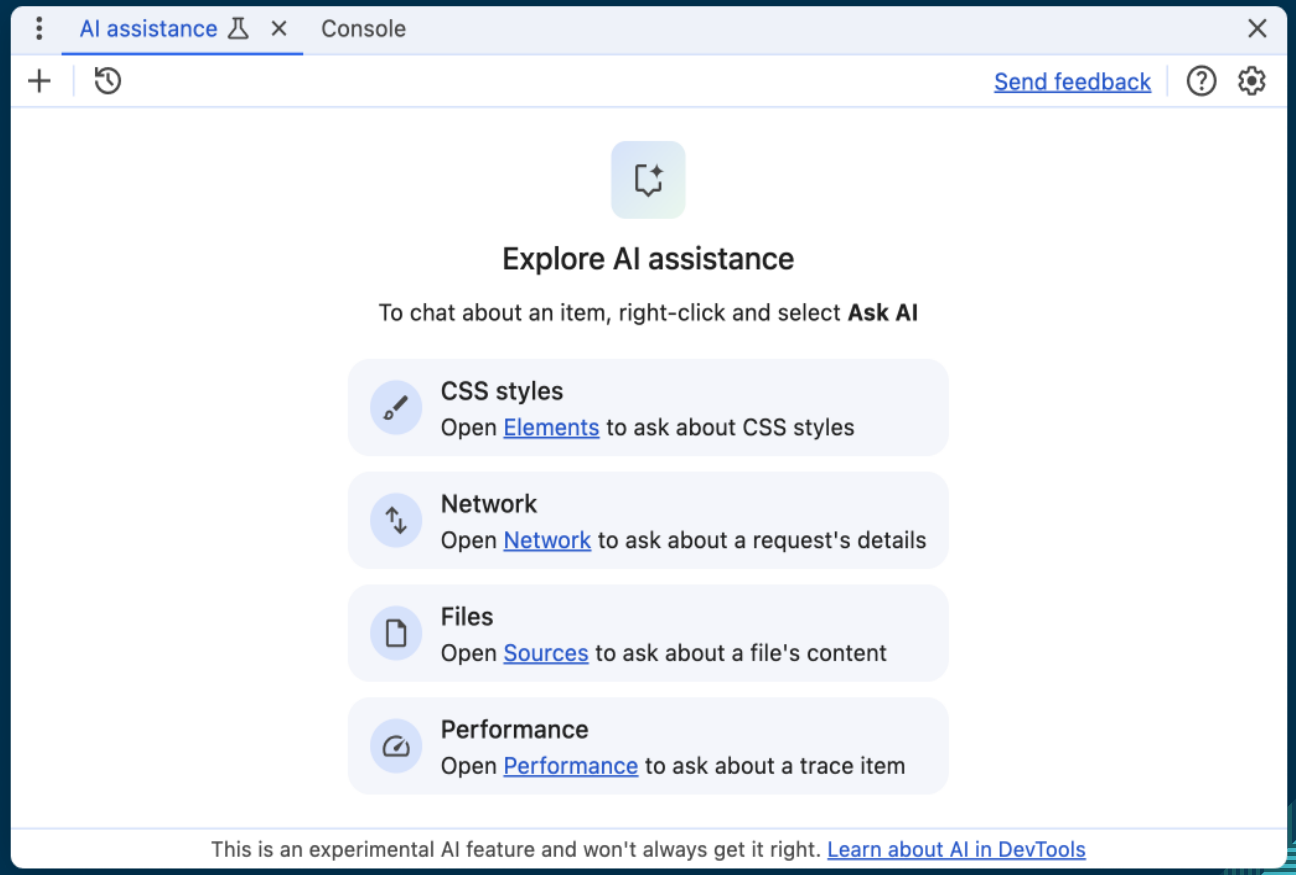


Exemple de projet HTML5/CSS3



L'assistance IA dans le navigateur Chrome

- **Chrome DevTools** est un outil intégré à votre navigateur Chrome qui permet d'inspecter les éléments d'un site web.
- Les possibilités offertes par Chrome DevTools sont nombreuses. Tout ce dont vous avez besoin, c'est de votre navigateur Chrome. En fait, l'outil est déjà intégré au navigateur.
- Chrome DevTools lui-même prétend être un moyen de vous aider à construire votre site rapidement.



Merci ♥